

LUDICUL ÎN ACTIVITATEA BIBLIOTECII PUBLICE

*Elena TARAGAN,
șef sector, Secția studii și cercetări, BM*

Peste 100 de bibliotecari din Chișinău, din afara municipiului și de peste „mări și țări”, adică vecinii noștri dragi de dincolo de Prut, s-au reunit, de voie și de bună-voie (veți înțelege imediat, de ce) la Atelierul susținut de dr. Lidia Kulikovski, director adjunct la Biblioteca Municipală „B.P. Hasdeu”, omul-resursă, pilonul susținător al „creativității și inovației” în lumea biblioteconomică de astăzi.

Aparent neserios sau mai puțin serios subiect de discuție, „Ludicul în activitatea bibliotecii publice”, forma de materializare a acestuia fiind „jocul” (ca o activitate, o componentă în cadrul unei activități sau o activitate în sine, una concretizată într-o gamă foarte largă de jocuri – de exploatare, de societate, video, de limbaj și vocabular, de construit și multe altele) a atras, așa cum spuneam, un număr impresionant de bibliotecari la o ședință Zoom, captivați de maniera absolut inedită, cu un echilibru fermecător între concret și parabolic, cu „digresiuni lirice” relevante, cu detalii savuroase de abordare a subiectului. Am vorbit despre joc, jucându-ne...

De fapt, am avut impresia că relatarea a fost circulară, iar „în cerc” au încăput observații și constatări dintre cele mai diverse, pornind de la zone vulnerabile ale bibliotecarului în relația cu „jocul” la exigențe ale publicului, la asumarea unor „țeluri” fără a miza pe o răsplătire obligatorie a efortului. De fapt, s-a pus accent pe profesionalism, pe respectarea acelor legi, puține și cât se poate de simple, ale lui Ranganathan.

Ca un foarte scurt exercițiu, am înlocuit în aceste legi despre care vorbim, cuvântul „carte” cu cuvântul „joc” și am putut constata că esența lucrurilor nu se prea schimbă. Da, aproape că am putut înlocui în ecuație „cartea” cu „jocul” și am putut constata că există o sumedenie de *apropieri și depărtări*.

Care a fost marea reușită a Atelierului de astăzi? E simplu: conștientizarea și însușirea faptului că tratarea „ludicului” și atitudinea noastră față de „joc” nu este una superficială. Și, nici într-un caz, nu este o acțiune/intenție „marketologică” (cum nici nu cred că a fost vreo intenție de-a noastră). Nu intenționăm să „gameficăm” biblioteca doar pentru că există o cerere – mai bună, mai ne bună, mai temperată – față de această acțiune. Dorim să valorificăm „modernul” și „modernitatea”. Să oferim privitorului (pictorului, sculptorului sau spectatorului) un peisaj al unei păduri cu brazi, cu pomi, cu stejari, cu plopi sau ulmi, extrăgând din fața privitorului acele „uscături” din cauza cărora multe lucruri se compromit și nu se fac...

Demersul nostru vizavi de jocuri este unul asumat, documentat, precaut, dar nu mai puțin îndrăzneț. Reamintim că o parte din discuție s-a bazat pe un sondaj realizat de către patru dintre bibliotecarii noștri, studenți la masteratul de biblioteconomie din cadrul USM. Acesta a prezentat o imagine pestriță, ne-a vorbit, „cu bune și cu rele”, despre societatea noastră, despre predilecțiile, opțiunile și atitudinile acestora față de joc și joacă.

De fapt, există probleme în transpunerea acestui demers (de a aduce, mult mai masiv, jocul în bibliotecă) în realitatea contradictorie, uneori refractară acțiunilor, fie ele nobile sau mai puțin nobile, atât în ceea ce privește prejudecata din partea bibliotecarului și reticența acestuia la „noul” uneori deranjant sau care necesită un „efort suplimentar/sporit”, cât și din partea utilizatorului cu marile sale „așteptări și pretenții”.

Dr. Lidia Kulikovski vine cu frumoase și blânde îndemnuri despre „Cum să NU” și „Cum să DA” pentru eventuali și viitori „animatori” (sau orice alt cuvânt preferați pentru conducători/dezvoltatori/facilitatori) de jocuri, precum: *Împărtășește cunoașterea/ Inspiră forță și cunoașterea/ Fii autentic/ Nu fii nefiresc/ Nu evita răspunsurile la întrebări/ Fii atent la reacții, feedbackuri/ Fii curajos.*

Sper să reușim în acest demers „înfloritor” să zicem, să vă aducem energie, veselie și mai multă lumină în viețile Domniilor Voastre prin jocuri erudite, distractive, utile și captivante!